

L'alfabetizzazione finanziaria incontra la partecipazione civica attraverso il gioco interattivo

Aggiornamento del Progetto e Punti Salienti →

BENVENUTI ALLA NOSTRA TERZA NEWSLETTER

Siamo lieti di darvi il benvenuto alla **terza e ultima newsletter del progetto Erasmus+ "Invest In Youth", KA210-YOU-8A369E83.**

Il progetto riunisce partner da **Germania, Portogallo e Italia** con una missione condivisa:
Empowerment dei giovani, specialmente quelli provenienti da contesti svantaggiati, affinché diventino cittadini alfabetizzati **finanziariamente, socialmente consapevoli e impegnati civicamente.**

Dall'ultimo aggiornamento, abbiamo **completato la formazione locale e la fase pilota** in tutti e tre i paesi, mettendo in pratica il **gioco da tavolo e la guida "Finance is Civic"** con giovani apprendenti sul campo. Questo lavoro è culminato nei nostri **eventi moltiplicatori,** aprendo il progetto a un pubblico più ampio, seguito da un **Webinar** di chiusura dell'UE che ha riunito l'intero percorso e condiviso ciò che abbiamo imparato lungo la strada.

INFORMAmentis EUROPA

EduMansha ASSOCIAÇÃO

Invest in YOUTH

Highlights e.V. MIND, TECH, LIFELONG LEARNING

Recap progetto

Il **viaggio è iniziato** con una **riunione di avvio in Germania**, dove i partner provenienti da Germania, Portogallo e Italia si sono allineati sugli obiettivi e l'approccio del progetto.

La **formazione internazionale in Italia** ha poi riunito operatori giovanili e giovani studenti per testare il **gioco da tavolo Invest in Youth** e **la guida Finance is Civic**.

Il gioco da tavolo combina alfabetizzazione finanziaria ed educazione civica su un percorso di 69 tessere con cinque tipi di tessere codificate per colore: **Spesa, Opportunità, Dovere Civico, Evento Casuale e Abilità/Compito**. I giocatori accumulano denaro, Punti Civici e Punti Reputazione, e il punteggio finale combina tutti e tre, il che significa che il giocatore più ricco non vince automaticamente.

La formazione locale e il pilotaggio sono seguiti in tutti e tre i paesi prima che il **progetto si concludesse** con **eventi moltiplicatori** e un **webinar finale dell'UE.**

COSA ABBIAMO FATTO DOPO

GLI EVENTI MOLTIPLICATORI INVEST IN YOUTH

Gli eventi moltiplicatori "Invest in Youth" hanno portato il gioco da tavolo e la guida "La Finanza è Civica" fuori dalla sala di formazione e li hanno resi accessibili al pubblico. Organizzati in ciascun paese partner, questi eventi hanno aperto la partecipazione al di là dei soliti ambienti del progetto, invitando operatori giovanili, educatori e membri del pubblico a sperimentare il gioco attraverso sessioni guidate e pratiche.

I partecipanti hanno lavorato con il sistema a tessere del gioco, valutando decisioni di bilancio, rischi di investimento e scelte civiche, mentre i facilitatori collegavano ogni momento di gioco a concetti finanziari e civici del mondo reale. Gli eventi hanno inoltre raccolto feedback diretti dai partecipanti, confermando ciò che ha funzionato bene ed estendendo la portata del progetto a un pubblico più ampio, che può portare avanti questi strumenti.




Start
CIVIC DUTY
Public Consultation on School Merger



VICINO AL COMPLETAMENTO

IL WEBINAR FINALE DELL'UE

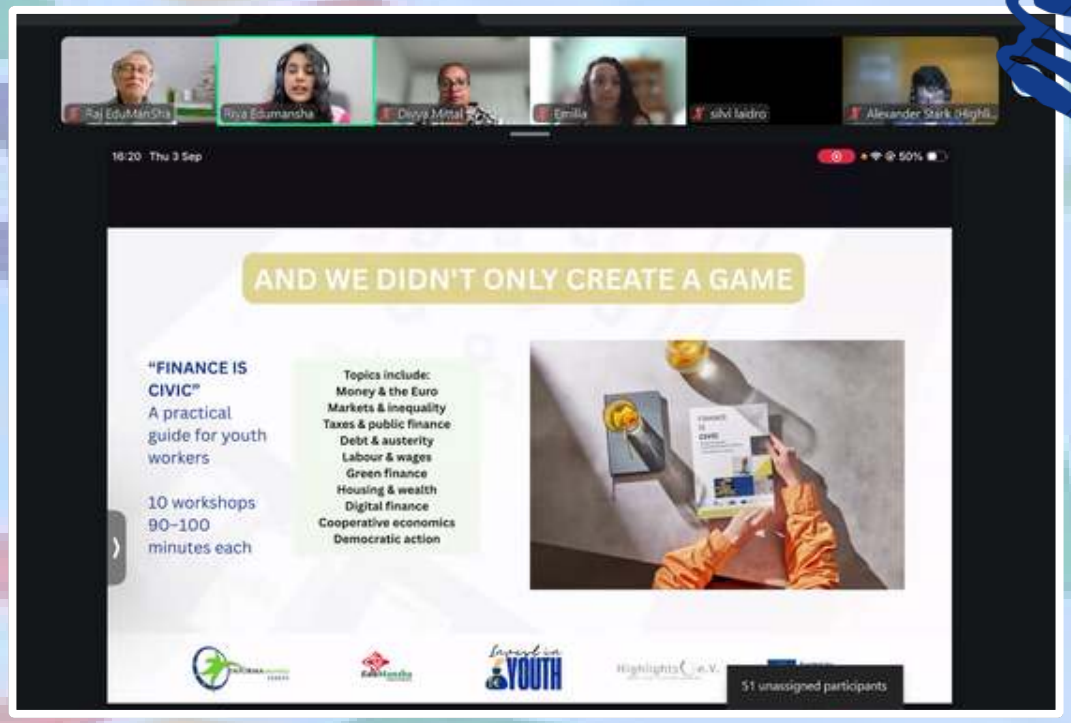
Il webinar "Invest in Youth EU" ha segnato la conclusione del progetto con una sessione online finale, ripercorrendo il percorso dalla formazione internazionale in Italia attraverso i piloti locali e gli eventi moltiplicatori fino a questo traguardo finale.

Aperto a operatori giovanili, educatori e chiunque fosse interessato all'educazione finanziaria e civica, il webinar ha guidato i partecipanti attraverso il gioco da tavolo completato e la guida "Finance is Civic", condividendo ciò che è stato appreso lungo il percorso e aprendo il dibattito per discussioni dal vivo.

Come ultima attività del progetto, il webinar ha segnato la conclusione formale di "Invest in Youth", consegnando gli strumenti completati a un pubblico europeo più ampio di operatori giovanili ed educatori che possono portare avanti l'educazione finanziaria e civica anche dopo la fine del progetto.


Alexander Stark (Highli...
Muskan Gupta
Mustafa Pardawala
CNT | Neuza Simões
I. Mihir T
Ask to unmute
16:07 Thu 3 Sep
INVEST IN YOUTH
Three connected ideas
• FINANCIAL LITERACY
• CIVIC AWARENESS
• ACTIVE PARTICIPATION
Understand your money.
Understand its impact.
Make better decisions.


Raj EduMánSha
Riya Edumansha
Muskan Gupta
Divya Mittal
Mustafa Hasnain Pardawala
15:49 Thu 3 Sep
EU Webinar
Invest in YOUTH
3 SEPT 2026
Highlights e.V.
Funded by the European Union


Raj EduMánSha
Riya Edumansha
Divya Mittal
Emilia
silvi laidro
Alexander Stark (Highli...
16:20 Thu 3 Sep
AND WE DIDN'T ONLY CREATE A GAME
"FINANCE IS CIVIC"
A practical guide for youth workers
10 workshops
90–100 minutes each
Topics include:
Money & the Euro
Markets & inequality
Taxes & public finance
Debt & austerity
Labour & wages
Green finance
Housing & wealth
Digital finance
Cooperative economics
Democratic action
51 unassigned participants

IL SONDAGGIO FINALE: IL GIOCO HA AVUTO ABBASTANZA IMPATTO?

Basandosi sui primi risultati ottenuti durante i test locali, i partecipanti agli eventi moltiplicatori sono stati nuovamente intervistati per misurare l'impatto del gioco da tavolo su larga scala, una volta che gli strumenti hanno raggiunto un pubblico più ampio.
Il sondaggio ha valutato:

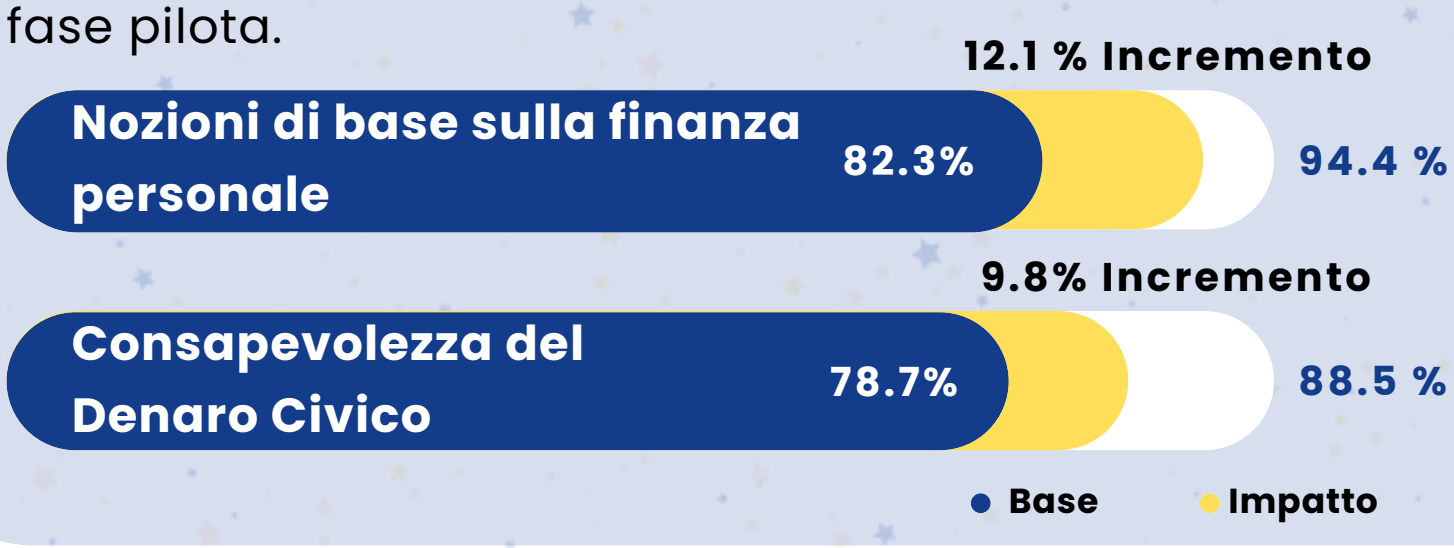
- La ritenzione delle conoscenze su argomenti di finanza personale e gestione civica del denaro.
- La fiducia, gli atteggiamenti civici e la soddisfazione con l'esperienza del gioco da tavolo.

Perché questo confronto è importante?

Questo sondaggio conferma il pieno impatto del gioco da tavolo, basandosi sui primi segnali delle sperimentazioni locali per mostrare come lo strumento si comporta una volta aperto a un pubblico più ampio. Verifica se le lacune identificate all'inizio sono state completamente colmate e raccoglie feedback più ricchi ora che più persone hanno giocato.

Risultati Chiave: Impatto Iniziale vs Finale

Maggiori progressi sia nella finanza personale che nella comprensione civica, superando i risultati iniziali della fase pilota.



Il gioco da tavolo ha mostrato un miglioramento ancora più forte durante gli eventi moltiplicatori rispetto al pilotaggio locale, confermando che lo strumento raggiunge il suo obiettivo principale di collegare il denaro alla cittadinanza su larga scala.

Miglioramenti più significativi identificati →

Miglioramenti Maggiori Identificati

Confrontare le risposte prima e dopo il gioco da tavolo mostra un progresso misurabile nelle tre aree identificate come le più deboli.

1

Capitalizzazione e investimenti a lungo termine

Le risposte corrette sono aumentate all'80% dopo il gioco, anche se questa rimane l'area con più margini di miglioramento.

2

Bilanci governativi e finanza pubblica

Il 95% dei partecipanti ha spiegato correttamente perché i governi raccolgono le tasse, rispetto al 67,3% iniziale.

3

Inflazione e potere d'acquisto

Ora il 93,3% comprende correttamente concetti correlati come i fondi di emergenza, con un alto livello di fiducia (94-96%) nel collegare le scelte personali all'impatto sulla comunità.

Questi risultati confermano che il gioco da tavolo ha colmato le lacune identificate nel sondaggio di base, con gli eventi moltiplicatori che hanno esteso tale impatto a un pubblico più ampio.

Grazie per aver partecipato. →

Grazie!

La tua partecipazione, le tue idee e i tuoi feedback hanno reso possibile e significativo questo progetto.

Insieme, abbiamo condiviso esperienze, imparato gli uni dagli altri e creato un impatto nei nostri paesi partner.

Speriamo che i risultati e i ricordi di questo progetto continuino a ispirarti oltre oggi.

Grazie per aver fatto parte del viaggio!

Partner di Progetto

Germania (Coordinatore)

HIGHLIGHTS E.V.

Portogallo

EDUMANSHA – Associação para o Aprendizado Contínuo

Italia

Informamentis Europa

Alla prossima →

Il viaggio potrebbe essere giunto al termine, ma l'impatto continua.

Grazie per la vostra partecipazione, le idee, l'energia e il supporto durante tutto questo progetto.

Alla prossima!

Ulteriori aggiornamenti e approfondimenti sui nostri progetti futuri verranno forniti sui nostri social.

Dichiarazione di esclusione di responsabilità: Finanziato dall'Unione Europea. Tuttavia, le opinioni espresse sono solo quelle dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.