Invest in Youth – Guia de impressão Print & Play

Tudo o que precisas para imprimir, cortar e montar o jogo de tabuleiro – em casa ou numa gráfica.

1. O que inclui o kit

Todos os ficheiros são gratuitos em www.investinyouth.eu (página Print & Play). XX no nome do ficheiro é a língua: EN, DE, PT ou IT.

Item	Ficheiro	Páginas	Notas
Tabuleiro + regras rápidas	invest-in-youth-board-XX.pdf	4	Página 1 regras · página 2 tabuleiro em A4 · páginas 3–4 tabuleiro em duas metades A4
Tabuleiros grandes (sem texto, para todas as línguas)	invest-in-youth-board-A3 / A2 / A1.pdf	1 cada	Para um tabuleiro maior – ver secção 2
Cinco baralhos de cartas	invest-in-youth-cards-<cor>-XX.pdf	90 no total	392 cartas – ver secção 3
Regras completas + folha de registo	invest-in-youth-rules-XX.pdf	8	Imprime a última página uma vez por jogador ou equipa
Glossário dos termos das cartas	invest-in-youth-glossary-XX.pdf	7	Opcional – um por mesa
Este guia	invest-in-youth-print-guide-XX.pdf	3	

2. O tabuleiro: escolhe o tamanho

O tabuleiro tem 69 casas coloridas. Quanto maior, mais fácil é jogar em grupo. Imprime sempre a **100 % / "Tamanho real"**.

Tamanho	Ficheiro	Papel	Tabuleiro impresso	Ideal para
A4	board-XX.pdf, página 2	A4 horizontal (29,7 × 21 cm)	cerca de 28 × 16 cm	2–3 jogadores, teste rápido
A3 (impressora em casa)	board-XX.pdf, páginas 3–4	2 × A4, colados	cerca de 40 × 23 cm	4–6 jogadores numa mesa
A3	board-A3.pdf	A3 horizontal (42,0 × 29,7 cm)	cerca de 41 × 24 cm	4–6 jogadores
A2	board-A2.pdf	A2 horizontal (59,4 × 42,0 cm)	cerca de 58 × 35 cm	Equipas, workshops (recomendado)
A1	board-A1.pdf	A1 horizontal (84,1 × 59,4 cm)	cerca de 83 × 49 cm	Grupos grandes, chão ou parede

> O tabuleiro A1 é impresso a cerca de 116 dpi: nítido à distância normal de jogo, um pouco suave visto muito de perto. O A3 (235 dpi) e o A2 (165 dpi) são nítidos. Os tabuleiros grandes têm fundo creme até à margem, por isso podem ser impressos sem margens ou aparados.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Colar as duas metades A4

Imprime as páginas 3 e 4 de board-XX.pdf. Coloca as folhas lado a lado, sobrepõe-nas na linha tracejada da página 4 e cola-as por trás com fita-cola. Cola o tabuleiro num cartão para durar mais.

3. As cartas

Cada carta mede **63 × 88 mm** (tamanho normal de carta de jogar). Cada folha A4 tem 9 cartas com marcas de corte. Cada folha de frentes é seguida da folha de versos, por isso os ficheiros imprimem-se em frente e verso. Os versos mostram a cor do baralho.

Baralho	Cor	Cartas	Folhas A4 (frente e verso)
Dever cívico	Azul	70	8
Oportunidade	Verde	93	11
Evento aleatório	Roxo	70	8
Despesa	Vermelho	89	10
Habilidade / atividade	Amarelo	70	8
Total		**392**	**45**

Definições da impressora

- **Escala: 100 % / "Tamanho real".** Nunca uses "Ajustar à página" – as cartas e o tabuleiro ficariam com o tamanho errado.
- **Frente e verso, virar pela margem longa** para os baralhos.
- **Testa primeiro:** imprime as duas primeiras páginas de um baralho, coloca a folha contra a luz e verifica se frentes e versos coincidem. Se a impressora desalinhar os versos, imprime só as frentes (páginas ímpares) – o jogo funciona sem versos, mas mantém os baralhos separados.
- **Cores**, qualidade normal ou alta.

Papel

O quê	Recomendado	Opção mais barata
Cartas	Cartolina mate 250–300 g/m²	Papel 160 g/m² em capas de cartas (capas para cartas de tamanho normal, vendidas como 66 × 91 mm)
Tabuleiro	170–200 g/m², colado em cartão ou placa de espuma	Papel normal, plastificado
Regras, glossário, folha de registo	Papel 80–90 g/m²	–

Cortar

Corta pelas marcas de corte com uma guilhotina, ou com um x-ato e uma régua de metal sobre uma base de corte. Um arredondador de cantos dá às cartas o aspeto de cartas verdadeiras (opcional). Guarda cada baralho num envelope ou saco próprio.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

4. Texto para a gráfica

Baralhos: A4, cores, frente e verso (virar pela margem longa), escala 100 %, cartolina mate 300 g/m², cortar pelas marcas de corte em 63 × 88 mm. 5 ficheiros, 45 folhas por língua.

Tabuleiro: board-A2.pdf (ou A1), cores, escala 100 %, papel mate ou de poster 200 g/m², montado em placa de espuma de 5 mm se possível.

Regras e glossário: A4, cores, frente e verso, 80–90 g/m².

5. Lista para um jogo (até 6 jogadores ou equipas)

- ☐ 1 tabuleiro (A3 ou maior para um grupo)
- ☐ 5 baralhos (392 cartas), cada um baralhado separadamente
- ☐ 1 dado de seis faces (ou uma aplicação de dados)
- ☐ 1 peão por jogador ou equipa, de cores diferentes (moedas ou botões servem)
- ☐ 1 folha de registo por jogador ou equipa, e canetas
- ☐ 1 livro de regras e, se quiserem, o glossário
- ☐ Um relógio, se jogarem o jogo curto

Para uma turma ou um workshop

Com 24–30 pessoas, joguem em 6 equipas num tabuleiro A2 ou A1, ou imprimam 2–3 kits completos e joguem em várias mesas. Um kit completo por língua precisa de cerca de 45 folhas de cartolina para as cartas, mais o tabuleiro e algumas folhas de papel.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.