Invest in Youth – Guida alla stampa Print & Play

Tutto quello che serve per stampare, ritagliare e montare il gioco da tavolo – a casa o in tipografia.

1. Cosa contiene il kit

Tutti i file sono gratuiti su www.investinyouth.eu (pagina Print & Play). XX nel nome del file è la lingua: EN, DE, PT o IT.

Elemento	File	Pagine	Note
Tabellone + regole rapide	invest-in-youth-board-XX.pdf	4	Pagina 1 regole · pagina 2 tabellone in A4 · pagine 3–4 tabellone in due metà A4
Tabelloni grandi (senza testo, per tutte le lingue)	invest-in-youth-board-A3 / A2 / A1.pdf	1 ciascuno	Per un tabellone più grande – vedi sezione 2
Cinque mazzi di carte	invest-in-youth-cards-<colore>-XX.pdf	90 in tutto	392 carte – vedi sezione 3
Regolamento completo + scheda del giocatore	invest-in-youth-rules-XX.pdf	8	Stampa l'ultima pagina una volta per giocatore o squadra
Glossario dei termini delle carte	invest-in-youth-glossary-XX.pdf	7	Facoltativo – uno per tavolo
Questa guida	invest-in-youth-print-guide-XX.pdf	3	

2. Il tabellone: scegli il formato

Il tabellone ha 69 caselle colorate. Più è grande, più è facile giocare in gruppo. Stampa sempre al **100 % / "Dimensioni effettive"**.

Formato	File	Carta	Tabellone stampato	Ideale per
A4	board-XX.pdf, pagina 2	A4 orizzontale (29,7 × 21 cm)	circa 28 × 16 cm	2–3 giocatori, prova veloce
A3 (stampante di casa)	board-XX.pdf, pagine 3–4	2 × A4, uniti con nastro	circa 40 × 23 cm	4–6 giocatori a un tavolo
A3	board-A3.pdf	A3 orizzontale (42,0 × 29,7 cm)	circa 41 × 24 cm	4–6 giocatori
A2	board-A2.pdf	A2 orizzontale (59,4 × 42,0 cm)	circa 58 × 35 cm	Squadre, workshop (consigliato)
A1	board-A1.pdf	A1 orizzontale (84,1 × 59,4 cm)	circa 83 × 49 cm	Gruppi grandi, pavimento o parete

> Il tabellone A1 è stampato a circa 116 dpi: nitido alla normale distanza di gioco, un po' morbido visto da molto vicino. A3 (235 dpi) e A2 (165 dpi) sono nitidi. I tabelloni grandi sono color crema fino al bordo, quindi si possono stampare senza margini o rifilare.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Unire le due metà A4

Stampa le pagine 3 e 4 di board-XX.pdf. Metti i fogli uno accanto all'altro, sovrapponili lungo la linea tratteggiata della pagina 4 e fissali sul retro con il nastro adesivo. Incolla il tabellone su un cartoncino perché duri di più.

3. Le carte

Ogni carta misura **63 × 88 mm** (formato standard delle carte da gioco). Ogni foglio A4 contiene 9 carte con i segni di taglio. Ogni foglio di fronti è seguito dal foglio dei retri, quindi i file si stampano fronte-retro. I retri mostrano il colore del mazzo.

Mazzo	Colore	Carte	Fogli A4 (fronte-retro)
Dovere civico	Blu	70	8
Opportunità	Verde	93	11
Evento casuale	Viola	70	8
Spesa	Rosso	89	10
Abilità / compito	Giallo	70	8
Totale		**392**	**45**

Impostazioni della stampante

- **Scala: 100 % / "Dimensioni effettive".** Non usare mai "Adatta alla pagina" – carte e tabellone verrebbero della misura sbagliata.
- **Fronte-retro, capovolgi sul lato lungo** per i mazzi di carte.
- **Prima fai una prova:** stampa le prime due pagine di un mazzo, metti il foglio controluce e controlla che fronti e retri coincidano. Se la stampante sposta i retri, stampa solo i fronti (pagine dispari) – il gioco funziona anche senza retri, ma tieni i mazzi separati.
- **A colori**, qualità normale o alta.

Carta

Cosa	Consigliato	Opzione più economica
Carte	Cartoncino opaco 250–300 g/m²	Carta 160 g/m² in bustine per carte (capas para cartas de tamanho normal, vendidas como 66 × 91 mm)
Tabellone	170–200 g/m², incollato su cartone o pannello in schiuma	Carta normale, plastificata
Regolamento, glossario, scheda	Carta 80–90 g/m²	–

Ritagliare

Taglia lungo i segni di taglio con una taglierina a leva, oppure con un cutter e un righello di metallo su un tappetino da taglio. Un arrotonda-angoli dà alle carte l'aspetto di vere carte da gioco (facoltativo). Tieni ogni mazzo in una busta o un sacchetto a parte.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

4. Testo per la tipografia

Mazzi di carte: A4, a colori, fronte-retro (capovolgi sul lato lungo), scala 100 %, cartoncino opaco 300 g/m², taglio lungo i segni a 63 × 88 mm. 5 file, 45 fogli per lingua.

Tabellone: board-A2.pdf (o A1), a colori, scala 100 %, carta opaca o da poster 200 g/m², montato su pannello in schiuma da 5 mm se possibile.

Regolamento e glossario: A4, a colori, fronte-retro, 80–90 g/m².

5. Checklist per una partita (fino a 6 giocatori o squadre)

- ☐ 1 tabellone (A3 o più grande per un gruppo)
- ☐ 5 mazzi di carte (392 carte), ciascuno mescolato separatamente
- ☐ 1 dado a sei facce (o un'app)
- ☐ 1 pedina per giocatore o squadra, di colori diversi (vanno bene monete o bottoni)
- ☐ 1 scheda del giocatore per giocatore o squadra, e penne
- ☐ 1 regolamento e, se volete, il glossario
- ☐ Un timer se giocate la partita breve

Per una classe o un workshop

Con 24–30 persone giocate in 6 squadre su un tabellone A2 o A1, oppure stampate 2–3 kit completi e giocate a più tavoli. Un kit completo per lingua richiede circa 45 fogli di cartoncino per le carte, più il tabellone e qualche foglio di carta.

Funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.